

LE RÈGLEMENT DE L'ÉPREUVE

CLÔTURE DÉFINITIVE DES INSCRIPTIONS SUR PLACE DIMANCHE 9H00

DOSSARDS : samedi 12 octobre (14 h à 18 h) au complexe sportif du bourg.
dimanche 13 octobre de 8 h à 9 h 00

DÉPART : 9 h 30

PARTICIPATION : 10 km : 16 ans et plus 20 km : 18 ans et plus

RÉCOMPENSE : **Cadeau surprise** à tous les arrivants (+ lots divers), casse-croûte, boissons. Récompenses (coupes, lots) aux 3 premiers des 10 & 20 km, aux 3 premiers de chaque catégorie, à l'équipe la plus nombreuse et au plus beau déguisement. Remise des récompenses et tirage au sort, vers midi.

CLASSEMENT : affichage après la course et sur Internet le soir même.

ASSURANCES : responsabilité civile souscrite auprès de GROUPAMA.
Les licenciés bénéficient des garanties accordées par l'assurance liée à leur licence. Il incombe aux autres concurrents de s'assurer personnellement.

SERVICE MÉDICAL : assuré et coordonné par le Dr Christophe Idier et le Dr Pierre Bogey et la sécurité sera assurée par la protection civile de la Vienne.

LES CATÉGORIES (hommes, femmes) :
Cadets : 1996-1997 Juniors : 1994-1995
Espoirs : 1991-1993 Séniors : 1974-1990
Vétérans 1 : 1964-1973 Vétérans 2 : 1954-1963
Vétérans 3 : 1944-1953 Vétérans 4 : 1943 et avant

CONDITIONS : Être titulaire d'une licence FFA, en cours de validité,
(Joindre la photocopie).
Pour les non licenciés : posséder un certificat médical, datant de moins d'un an
(Ou sa photocopie) mentionnant la non contre-indication de la pratique de la course
à
Pied **en compétition**. Ces documents seront conservés par les organisateurs.
Pour les mineurs, l'autorisation parentale est obligatoire.

Départ et arrivée : Bourg de Vouneuil-sous-Biard
Parcours identique à celui des années précédentes, marquage au sol.
1 tour : 10 Km 2 tours : 20 km

Gestion par puces : Une puce vous sera remise avec votre dossard.
Elle doit être fixée à votre cheville (scratch).
Elle est obligatoire pour être classé(e).
En cas de perte, il vous sera demandé 10 €.
En cas de non participation ou d'abandon, pensez à redonner votre puce